

F5J-Toscana 2007-2008

PREMESSA

Il campionato è aperto a tutti gli aeromodellisti purché in possesso di copertura assicurativa per i danni contro terzi derivanti da attività modellistica.

I radiocomandi e le frequenze utilizzate dovranno essere in regola con le attuali normative vigenti in materia.

In grande linee il volo si svolge entro una finestra di 10 minuti. Al via si lancia il modello con il motore acceso e si spegne a facoltà del concorrente. Il tempo residuo fino allo scadere dei 10 minuti serve per fare punti di volo. L'atterraggio deve avvenire prima dello scadere del tempo, pena la perdita del punteggio di atterraggio.

Regolamento

1. Sono ammessi al campionato tutti gli aianti a motore elettrico con le seguenti caratteristiche:
 - La motorizzazione è libera e sono ammesse tutti tipi di batterie che hanno a fine carica una tensione a vuoto minore di 42V.
 - Superficie totale massima 150 dm²
 - Peso massimo 5 Kg
 - Carico da 12 a 75 g/ dm²
2. Frequenze
Ogni concorrente dovrà comunicare all'atto dell'iscrizione almeno 2 frequenze radio.
Per esigenze di cronometraggio ogni concorrente deve portare una seconda ricevente con lo stesso quarzo come quella montata sul modello.
3. Aiutanti
E' ammesso 1 aiutante per ogni concorrente.
4. Reflight
Viene concesso in caso di:
 - Collisione con altri modelli in volo
 - Errore del cronometrista
 - Il concorrente che avrà diritto al reflight, verrà inserito nel primo gruppo disponibile compatibile con la frequenza usata.
5. Organizzazione dei lanci:
 - Le batterie per ogni lancio dovranno essere composte da almeno 4 concorrenti.

- La composizione delle batterie avverrà per sorteggio o matrici.
- I concorrenti avranno 3 minuti a disposizione, dal momento della chiamata della batteria da parte del direttore di gara, per schierarsi nella zona di decollo.
- Tempo operativo di 10 minuti (600 secondi), durante i quali il concorrente potrà accendere e spengere il motore una sola volta.
- Al segnale del direttore di gara per l'inizio del tempo operativo, il concorrente lancia il modello con il motore acceso e decide autonomamente quando spegnere il motore. Il cronometrista farà partire il cronometro e lo fermerà quando il modello tocca terra o al segnale di fine tempo operativo se il modello si trova ancora in volo. Per l'uso dei cronometri F5B vedi nota in fondo!
- I cronometristi dovranno rilevare il tempo di volo, la distanza di atterraggio dal centro e annotare i dati sul tabellone dei punteggi.
- L'inizio e il termine del tempo operativo sarà indicato con un segnale acustico da parte del direttore di gara, che altresì provvederà a segnalare anche il raggiungimento dei primi 8 e 9 minuti del volo.
- Ad ogni concorrente verrà assegnata una base di atterraggio.
- L'atterraggio dovrà avvenire entro 15 metri dalla base assegnata.
- Durante l'atterraggio, all'interno del cerchio potranno sostare solo il concorrente e l'aiutante.

6. Punteggi:

- Verrà assegnato un punto per ogni secondo di volo di durata a motore spento fino allo scadere del tempo operativo.
- Il volo di durata termina quando il direttore di gara segnala la fine del tempo operativo.
- L'abbuono per l'atterraggio sarà assegnato secondo la seguente tabella:

Distanza dal centro (metri)	Punti
1	60
2	55
3	50
4	45
5	40
6	35
7	30
8	25
10	20
12	15
14	10
15	5
oltre 15	0

- La distanza dal centro di atterraggio verrà misurata dalla punta dell'ogiva del modello. Durante l'atterraggio in caso di contatto del modello con il pilota o il suo aiutante il punteggio d'atterraggio sarà 0.
- Se dopo lo scadere del tempo operativo il modello si trova ancora in aria il punteggio di atterraggio sarà zero.
- Per ogni batteria al concorrente che avrà ottenuto il punteggio più alto sommando i punti della durata e i punti dell'atterraggio, saranno assegnati 1000 punti.
- Il punteggio degli altri concorrenti della stessa batteria verrà rapportato in millesimi rispetto a quello del vincitore prima della correzione, secondo il seguente calcolo:

$$\frac{\text{Punteggio del concorrente moltiplicato } 1000}{\text{Punteggio del vincitore del lancio (prima della correzione)}}$$

7. Classifica:

- La classifica finale della gara è data dalla somma dei punteggi dei lanci di gara. Se si effettua più di 4 lanci si scarta il peggiore.
- Al concorrente che avrà ottenuto il punteggio più alto, saranno assegnati 1000 punti.
- Il punteggio degli altri concorrenti verrà rapportato in millesimi rispetto a quello del vincitore prima della correzione, secondo il seguente calcolo:

$$\frac{\text{Punteggio del concorrente moltiplicato } 1000}{\text{Punteggio del vincitore della gara (prima della correzione)}}$$
- In caso di ex equo per la prima posizione verrà effettuato un lancio di spareggio con le stesse modalità dei lanci di gara.
- Il campionato si svolgerà su 4-6 prove, con la possibilità di scartare il risultato peggiore per stilare la classifica finale.
- La classifica finale del campionato è data dalla somma dei migliori punteggi delle singole gare.

Informazioni per gli organizzatori

Non sono regole di gara

IMPORTANTE:

Il cronometraggio si effettua con l'attrezzatura F5B del GMP. Questo richiede che ogni concorrente porti con se una ricevente con lo stesso quarzo/frequenza come quello montato sul modello.

Il gruppo organizzatore delle singole gare dovrà farsi carico di:

- · Raccogliere le iscrizioni.
- · Effettuare il sorteggio delle batterie.
- · Disporre sul campo le basi di atterraggio, che verranno posizionate su una linea retta perpendicolare alla direzione del vento.
- · Fornire un megafono per il direttore di gara.(ricordarsi che il suono non si propaga bene controvento, quindi dovrà essere valutato bene il posizionamento del direttore di gara.)
- · Predisporre un tavolo per i conteggi.
- · Se possibile fornire i cronometristi, altrimenti saranno i concorrenti stessi a cronometrarsi a vicenda.
- Procurarsi le scatole di cronometraggio dal GMP

Cronometristi che dovranno rilevare il tempo di volo, la distanza di atterraggio dal centro e annotare i dati sul tabellone dei punteggi.

Affinché ogni concorrente possa confrontarsi con tutti gli altri piloti, sarebbe auspicabile l'uso delle matrici per la composizione delle batterie.

Le date e le sedi provvisori delle gare per il campionato saranno:

11 Novembre 2007,	campo GMP Prato
??? Dicembre 2007,	campo ???
??? Gennaio 2008,	campo ???
??? Febbraio 2008,	campo ???
??? Marzo 2008,	campo ???

Quota partecipazione alla gara € 10,00 di cui € 5,00 per il Gruppo ospitante.

USO DEI CRONOMETRI F5B

1. collegare la ricevente di controllo del concorrente alla scatola
2. accendere la scatola, interruttori sul fianco della scatola, si sente in BIP
3. accendere la trasmittente, comando motore su OFF
4. premere SET sulla scatola, sul display, angolo destra seconda riga, appare un punto interrogativo
5. comando motore su ON
6. premere STOP

SCATOLA PRONTA PER IL CRONOMETRAGGIO DEL VOLO

7. al via del direttore di gara premere "START"
8. quando il modello tocca terra e si è fermato premere "STOP"
9. Rilevamento tempi:
se il tempo totale segnato è inferiore a 10 minuti fare il calcolo tempo totale - tempo motore = tempo valido
se il tempo totale segnato è superiore a 10 minuti fare il calcolo 600sec - tempo motore = tempo valido, non considerare l'atterraggio.